Komfort-Campingpark Burgstaller am Millstätter See

www.burgstaller.co.at

Kids Magazin

TOPi Club Komfort-Campingpark Burgstaller

Für Tierfreunde:

Alles über unsere Ponies und Haflingerpferde

Alle Urlaubsinfos für Kinder...

...und natürlich alles über die U64

Sanitärgebäude 2:

Die Piraten sind da!

...in Europas unglaublichstem Sanitärgebäude!!!

Sanitärgebäude 3:

Dschungel-Abenteuer

Waschen und Zähne putzen im Regenwald...

...und noch viel, viel mehr...!

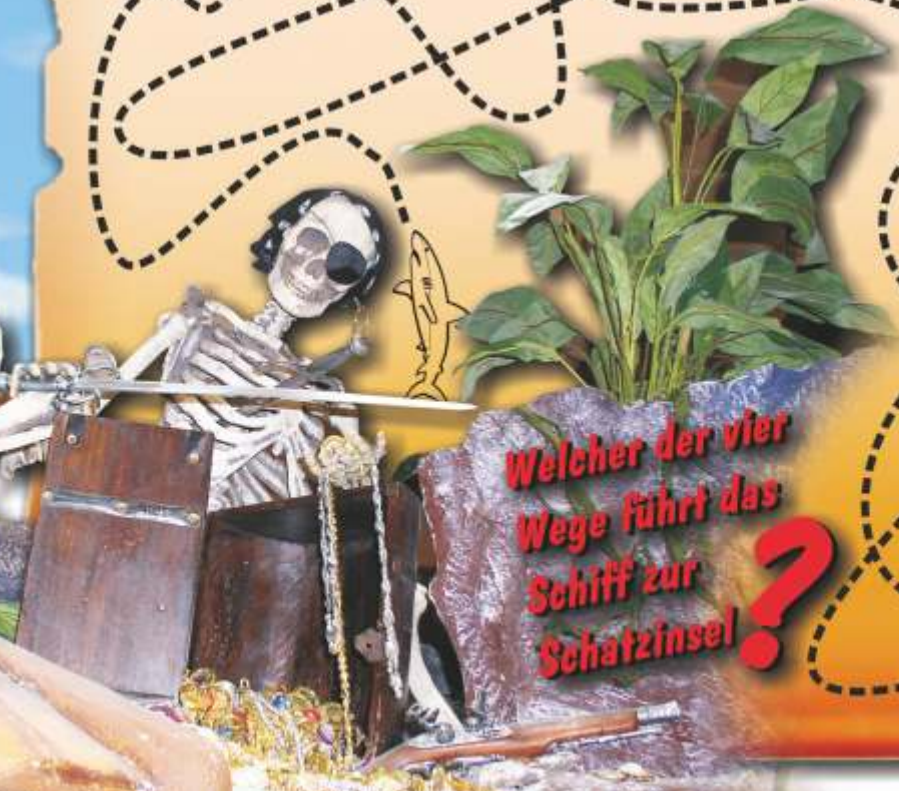
...mit Bastelbogen von Burgstaller's Indianerwald

Komfort-Campingpark Burgstaller
A-9873 Döbriach am Millstätter See
Tel. 0043 4246 7774
Fax 0043 4246 77744
info@burgstaller.co.at
www.burgstaller.co.at

TOPI PIRATENLAND

SANITÄR 2

Am Komfort-Campingpark Burgstaller findest Du "Europas unglaublichstes Sanitärgebäude". Hier haben wir für die Kinder ganz eigene Waschräume als Piratennest eingerichtet.
Da kannst Du Dir die Zähne zwischen Schatzkisten und Piratenschiffen putzen und in der Inselhöhle duschen. Diese Räume betrittst Du durch den Rumpf eines großen Piratenschiffes, das übrigens zu jeder vollen Stunde seine Kanonen ausfährt und unter Qualm und Getöse abschießt. Wie das funktioniert, erzählen wir Dir übrigens auf der übernächsten Seite. Und wenn Du Dich dann brav gewaschen hast, verläßt Du die Pirateninsel durch die Riesenrutsche, die zurück ins Freie führt...
Viel Spaß beim Duschen, Zähneputzen und Schatzsuchen wünschen wir allen großen und kleinen Piraten und denen, die es noch werden wollen auf unserer "Black Joke" in Sanitärgebäude 2.
Und immer daran denken: "Dead men tell no tales!" Wir haben es überprüft...



Welcher der vier Wege führt das Schiff zur Schatzinsel?

Schatzsuche

Du brauchst:
einen Würfel,
einen Spielstein pro Spieler,
so viele Mitspieler, wie Du
finden kannst...

Porto del Mille Statue

Isla del Ach

Döbrituga

Ziel

Mare Mille Statue

Santa Seebodia

West Banks

Lagger Bay

South Banks

Start

Ahoi Landratten!

Hier die Spielregeln:

Der jüngste Spieler beginnt zu würfeln, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Ziel des Spiels ist es, mit seinem Spielstein als Erster das Ziel bei der Schatzkiste in Döbrituga zu erreichen. Wenn ein Spieler auf ein bereits durch einen anderen Spieler besetztes Feld kommt, kommt es zur Seeschlacht: es wird gewürfelt und wer die niedrigere Zahl hat, muß mit seinem Schiff zur Reperatur zurück in den zuletzt angelaufenen Hafen (rote Felder).

1) Neptun ist mit Dir, der Wind steht gut und weht Dich in Richtung des Pfeiles.

2) Mann über Bord! Durch die Suche verlierst Du Zeit, Setze einmal aus.

3) "...und 'ne Buddel voll Rum!" Der Steuermann hat zu tief ins Glas geschaut und sich verfahren, zurück und dem Pfeil nach.

4) Eine Ostströmung hat das Schiff erfaßt. Folge dem Pfeil auf der Abkürzung.

5) "...in den Kesseln, da faulte das Wasser und manch einer ging über Bord!" Du has die Pest an Bord! Zurück nach Porto del Mille Statue und in Quarantäne - setze dort einmal aus.

6) Ho, ho, ho, ho! Untiefen voraus! Du mußt vorsichtig sein, damit Du den Kahn nicht auf Grund setzt - setze einmal aus.

7) Auf Deiner Seekarte hast Du eine Abkürzung gefunden! Folge dem Pfeil.

8) Die Mannschaft meutert! Zurück nach Isla del Ach und setze dort einmal aus, um eine neue Mannschaft anzuheuern.

9) Der Südwind weht! Würfel noch einmal.

10) Bug- und Mastenbruch! Du kommst in einen schweren Sturm. Dieser weht Dich entlang des Pfeils zurück.

11) Beim Klabautermann! Du hast vergessen in South Banks Rum für die Mannschaft zu laden. Also nochmal zurück!

12) Absolute Flaute! Kein Lüftchen weht! Setze einmal aus, bis Wind aufkommt.

Der Schatz vom Millstätter See...

Piraten gibt es am Millstätter See natürlich keine. Die hat es auch nie gegeben. Aber einen Schatz gibt es trotzdem: Granatedelsteine! Manchmal findest Du bei uns Steine (meistens Schiefer), in denen seltsame rotbraune oder schwarze Kugeln eingeschlossen sind. Das sind Granatedelsteine, die man mit einem Werkzeug leicht aus dem weicheren Stein herausholen kann. Wenn Du auf der Millstätter Alpe z.B. zum „Granattor" wanderst, liegen sie sogar einfach am Weg herum. Noch einfacher geht das aber im Edelsteinmuseum Granatium in Radenthein. Dort gibt es für Kinder ein eigenes Schürfgelände...

Im Rosennock ist eine riesige Halle, getragen von vier Säulen. Dort steht ein Thron aus Gold und Granaten, auf dem der alte Kaiser sitzt. Er und seine Krieger schlafen, bis die Heimat in Gefahr ist. Dann kommen sie zu Hilfe. Wer die von Karfunkeln erleuchtete Halle betritt, erblindet und kehrt nie mehr zurück...

Granate haben ihren Namen vom lateinischen graunum erhalten, was Korn heißt, weil der Granat kornförmig im Muttergestein vorkommt.

Im frühen Mittelalter wurde er Karfunkel genannt (carbunculus alabandicus), vom lateinischen carbo (Kohle) kommend, weil er laut Plinius glühe wie brennende Kohle. Er hieß auch einmal alabanischer Stein oder Almandin. Albertus Magnus verwendete erstmals statt Karfunkel das Wort Granat.

Diese wurden auf der Millstätter Alpe abgebaut und zur Verarbeitung nach Böhmen geschickt. Deshalb wurde der Radentheiner Granat als "Böhmischer Granat" bekannt.

Von Seltenheit und Härtegrad müßte er eigentlich so viel wert sein, wie der Smaragd. Doch der Granat hatte im Gegensatz zum Smaragd Pech: seine Farbe kam nie in Mode - ihm fehlte daher die Nachfrage. So kann's einem leider gehen...

"Wer den Weg in die Nocke findet und die 'goldene Stunde' nicht versäumt, dem tut sich der Berg auf und der 'Freimann' tritt als Jäger ihm entgegen. Keck muß der Schatzsucher nach einer Geheimformel sogleich fragen: 'Bist du der gute Geist Karolus?' Dann öffnet sich der Berg mit Gold, und Karfunkel, Granaten...

TIPP!

Um einen Granat durchsichtig leuchtend zu machen, muss man ihn wochenlang schleifen. Das ist natürlich eine langwierige und langweilige Arbeit. Du kannst es aber mit etwas Geduld ohne große Anstrengung auch schaffen:

Nimm eine kleine Dose und fülle sie mit Sand (ausnahmsweise darfst Du dir dafür etwas Quarzsand von unserem Beachvolleyballplatz holen).

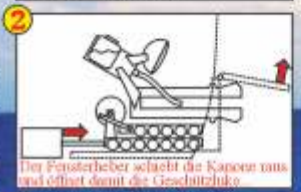
Gib auch Deine Granate zum Sand in die Dose und verschließe sie gut.

Befestige die Dose mit Isolierband zwischen den Speichen Deines Fahrrads.

Nach einigen Wochen sind die Granate rund geschliffen und sollten dunkelrot leuchten...

Wie geht das?

Zu jeder vollen Stunde fährt unser Piratenschiff in Sanitärgebäude II seine Kanonen aus und schießt diese unter Getöse und Qualm ab. Aber wie funktioniert das eigentlich? Natürlich sind da keine Piraten, die die Kanonen bedienen, sondern ein Kleincomputer steuert 3 Fensterheber, 3 Rollomotoren, 3 Nebelmaschinen, 3 Lampen und einen MP3-Player, damit alles genau zum richtigen Zeitpunkt passiert:

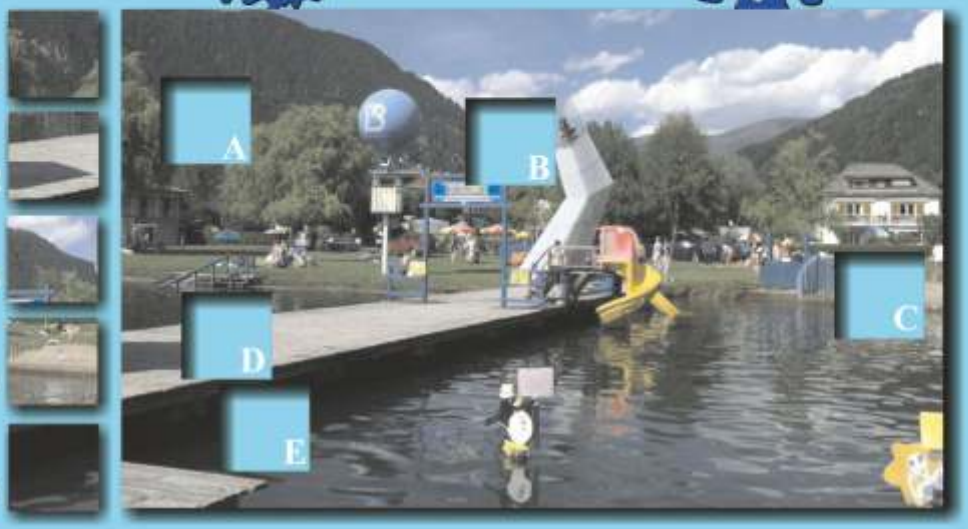


Dieser Kleincomputer (Siemens LOGO) steuert den Ablauf...

Finde die fehlenden Teile...

...am Burgstaller-Strand

Welches Teil gehört wohin?



Am Ostufer des Millstätter Sees befindet sich unser Strandbad Burgstaller. Hier gibt es eine große Liegewiese und einen Sandspielplatz, wo man nach Herzenslust buddeln und Sandburgen bauen kann. Vom großen Badesteg aus führen mehrere Wasserrutschen ins klare Wasser des Sees. Und wer Lust hat, kann sich ein Tretboot oder ein Elektroboot mieten oder sogar an einem Segelkurs teilnehmen, der auch für Kinder angeboten wird...

Was verbirgt sich in diesem Bild?

Male die mit D markierten Teile blau an und die mit C markierten grau...

Dschungel-Abenteuer

In Sanitärgebäude 3 befinden sich als Kinderwaschräume unsere Dschungelräume. Zwischen Palmen, Lianen und einer Tempelruine hängt hier ein originaler 50 Jahre alter Land Rover unter der Decke, der zweifellos bei einer wilden Verfolgungsjagd mit den Eingeborenen auf den Steinen des Tempels hängen geblieben ist. Im Hintergrund hört man die Tiere des Regenwaldes, Elefanten, Löwen und Affen - und manchmal auch die Kriegstrommeln eines wilden Urwald-Stammes.
So wird am Komfort-Campingpark Burgstaller auch das Zähneputzen zum Abenteuer...!

Zwei der sechs Papageien sind gleich. Aber welche?

Kinder-Kreuzwort-Rätsel:

Von welchem Volk stammt wohl die Tempel-Ruine in den Dschungelräumen???

Zeichne den Landrover fertig und male ihn an!

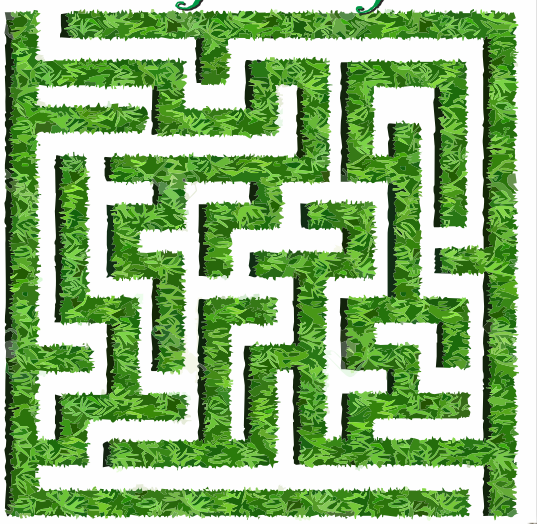
Rettet den Regenwald!

Der Regenwald wird die "grüne Lunge der Erde" genannt, weil er den Großteil des CO_2 unserer Erde in Sauerstoff umwandelt, den wir atmen. Leider wird jede Sekunde ein Teil des Regenwaldes abgeholzt oder abgebrannt, der so groß ist, wie ein Fußballfeld. Pro Jahr ist dies eine Fläche in der Größe von ganz Österreich! Man braucht z.B. entweder das wertvolle Tropenholz oder man will an die Bauxiterde, die zur Produktion von Aluminium nötig ist, herankommen. Sprich mit Deinen Eltern darüber, wie man beim Einkaufen darauf reagieren kann (z.B. keine Getränkedosen kaufen u.v.m....)!

Der Landrover in Sanitär 3:

Bringe Topi durch den Dschungel zu seinem Landrover:

Finde den Weg durchs Dschungel-Labyrinth:



Topi's Dschungel-Abenteuer findest Du als Zeichentrick auch im Musik-Video von „Beim Burgstaller ist die Hölle los!" auf Youtube!

YouTube

Alles über unsere Züge:

BURGSTALLER EXPRESS Engine Number 1

&

BURGSTALLER EXPRESS Engine Number 2

Unser Burgstaller-EXPRESS #1 ist der große Zug mit 2 Waggons für ca. 70 Fahrgäste. Unter der Lokomotive befindet sich ein Suzuki-Geländewagen. Ausgestattet ist die Lok mit Musik- und Sprechanlage, einer lauten Lok-Hupe und einer Nebelmaschine zur Erzeugung des Qualms. EXPRESS #1 fährt nicht nur die Camping-Kids auf seinen Runden über den Campingplatz, sondern fährt die Gäste auch zum Indianerwald oder auch einmal nach Döbriach oder Radenthein. Sein Zuhause ist der große Bimmelbahnhof am Spielplatz.

Der Burgstaller-EXPRESS #2 ist die kleine Bimmelbahn, mit der die Camping-Kids je nach Programm über den Spielplatz ihre Runden drehen. Manchmal kommt auch Topi oder Topinchen mit. Unter der Lokomotive ist ein Renault-Twizzy Elektroauto eingebaut. Natürlich sind auch alle 4 Waggons mit Musik ausgestattet und sogar bunt beleuchtet.
Die Garage von EXPRESS #2 ist der Hödlmoser-Tunnel am Spielplatz.

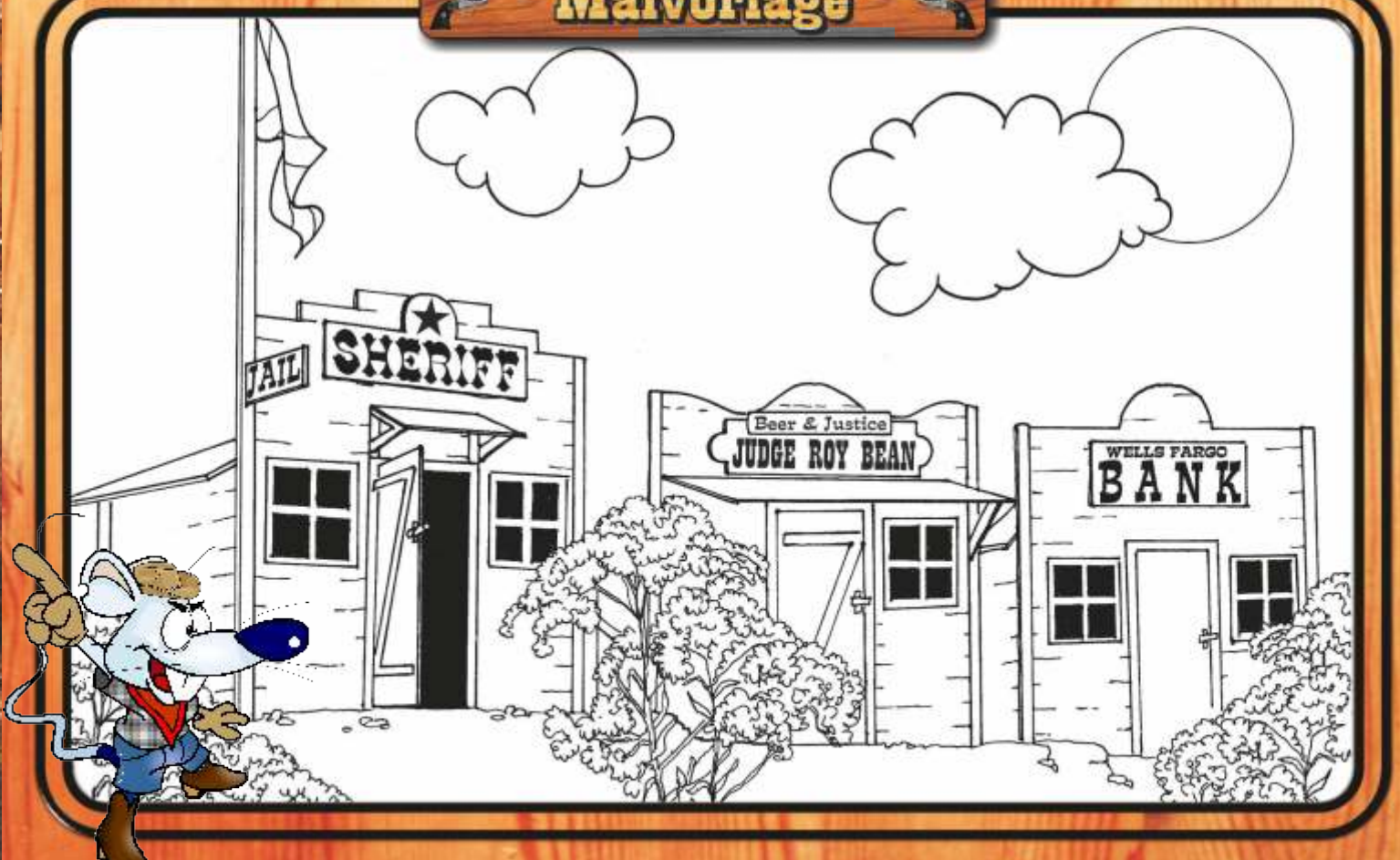
...und niemals vergessen:

Abenteuer in Burgstallers INDIANERWALD

Je nach Anzahl der Kinder am Campingplatz fahren wir bis zu dreimal wöchentlich mit dem Burgstaller-EXPRESS in den Indianerwald auf Burgstallers Bauernhof. Dort befindet sich das Indianerdorf und die kleine Westernstadt Virginia City mit Sheriffbüro, Saloon, Bank, Store, Wasserturm, Silbermine und "Boothill" . Hier spielen die Kinder Cowboy und Indianer und nach den erfolgreichen Friedensverhandlungen wird am Lagerfeuer gegrillt. Auch die Erwachsenen sind willkommen und dürfen ihr Können beim Bogenschießen beweisen, während die Kinder spielen.

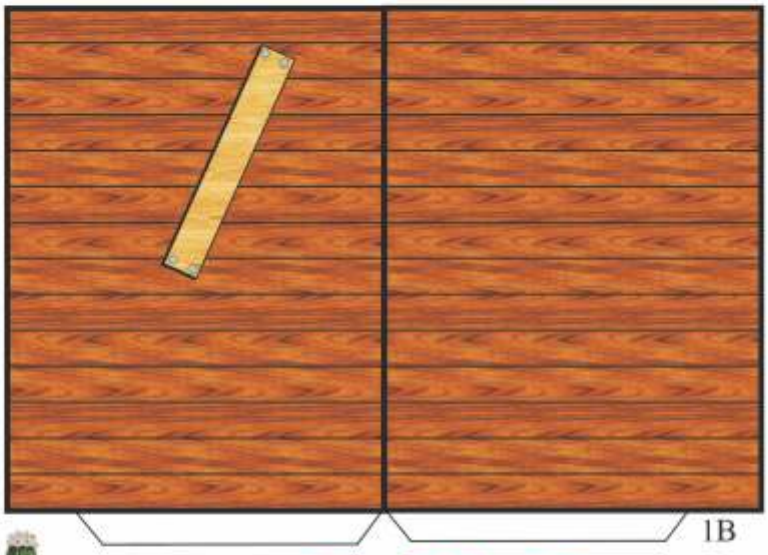
Wer findet den Weg?

Malvorlage



Virginia City

in Burgstaller`s Indianerwald

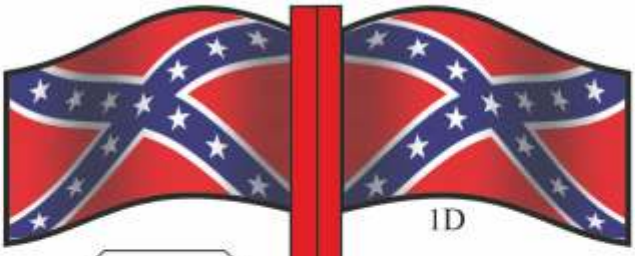


1B

Jail Jail

Jail

1E



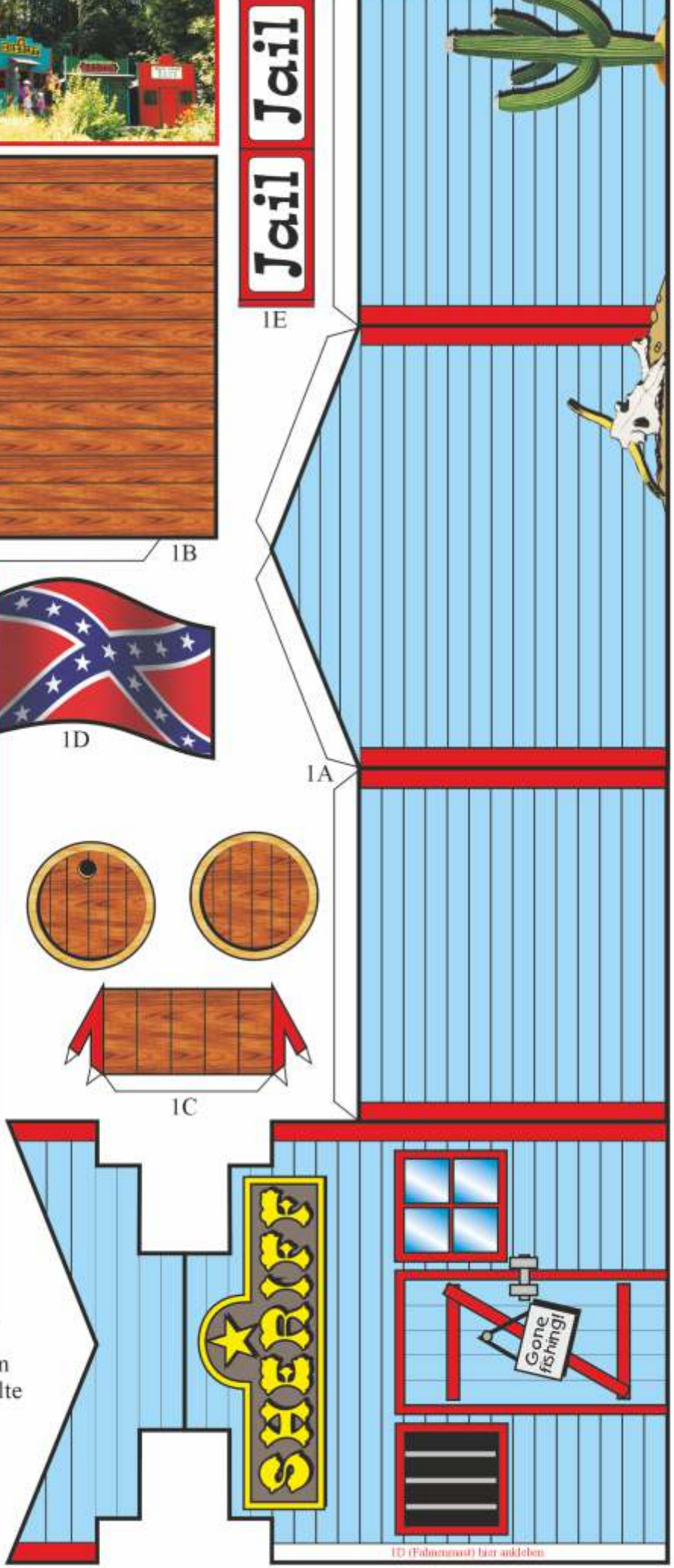
1D

1E ankleben

an 1A ankleben

1C

Rauchklappen
der Indianerzelte



1A

1D (Fahnenmast) hier ankleben

Revolverhelden und Indianer...

Ein Duell in den staubigen Straßen einer Westernstadt. Zwei Männer stehen sich gegenüber, ein Busch rollt vorbei, ein Coyote heult. Der Held zieht seinen Colt, ein Schuß und der Böse fällt tödlich getroffen in den Sand. So sieht der Wilde Westen im Film aus.

Doch tatsächlich dauerte so ein Duell bis zu einer halben Stunde. Die Waffen waren nämlich so schlecht, daß es oft so lange dauerte, bis der erste Schütze endlich traf. Und der Gegner starb dann meist nicht am Schuß selbst, sondern erst Tage später am Wundfieber.

Doch die Revolverhelden gab es tatsächlich - meist Glücksritter und Ganoven! Und Indianer, die um das Überleben ihres Volkes kämpften...

Judge Roy Bean

Roy Bean (* 1825; † 13. März 1903) eröffnete in den 1880ern am Fluss Pecos in Texas einen Saloon und erklärte sich selbst zum Friedens-richter der von ihm damit begründeten Stadt Langtry, die er nach einer damals berühmten und von ihm verehrten Sängerin namens Lilly Langtry benannte. Er nannte sich selbst das Gesetz westlich des Pecos. Er wurde wegen seiner vernünftigen Urteile geschätzt, auch wenn er seine Freunde begünstigte. Insbesondere, da nach jedem Urteil Whisky und Bier im Übermaß flossen, diente doch der Saloon, auf dem das Schild "Beer & Justice" ("Bier & Gerechtigkeit") prangte, zugleich als Gerichtsraum.

Billy The Kid

Henry McCarty auch William Henry Bonney oder Henry Antrim (*vermutlich 23. November 1859 in New York oder Indiana; † 14. Juli 1881 in Fort Sumner, New Mexico), besser bekannt als Billy the Kid, war ein Gesetzloser und ist heute wohl einer der bekanntesten US-amerikanischen Westernhelden. Billy wurde als Jugendlicher in den so genannten Lincoln County War, einen Kleinkrieg zwischen Ranchern in New Mexico, hineingezogen und strich nach dessen Ende als Viehdieb durch den Bundesstaat.

Billy the Kid wurden bis zu 21 Morde angelastet – die wirkliche Anzahl ist möglicherweise jedoch kleiner als neun, sicher überliefert sind vier. Billy wurde von seinem früheren Freund und Mitstreiter aus dem Lincoln County War, Sheriff Pat Garrett, aus dem Hinterhalt getötet und ist in Fort Sumner begraben. Er ist eine der legendärsten Figuren in der Westerngeschichte.

Wyatt Earp

Wyatt Berry Stapp Earp (* 19. März 1848 in Monmouth, Illinois, † 13. Januar 1929 in Los Angeles) war einer der bekanntesten Revolverhelden.

1880 ging Wyatt Earp mit seinen Brüdern James, Morgan, Virgil und Warren nach Tombstone, Arizona, um dort eine Machtstellung aufzubauen. Virgil Earp wurde Deputy-Marshal und Wyatt Saloon- und Spielhallen-Besitzer. Schon bald kam es zur Rivalität mit der Clanton/McLaury-Gruppe, einer Bande von Viehdieben und Postkutschen-Räubern.

Als in der Nähe von Tombstone eine Postkutsche überfallen wurde, verdächtigten sich die Clantons und Earps gegenseitig der Täterschaft.

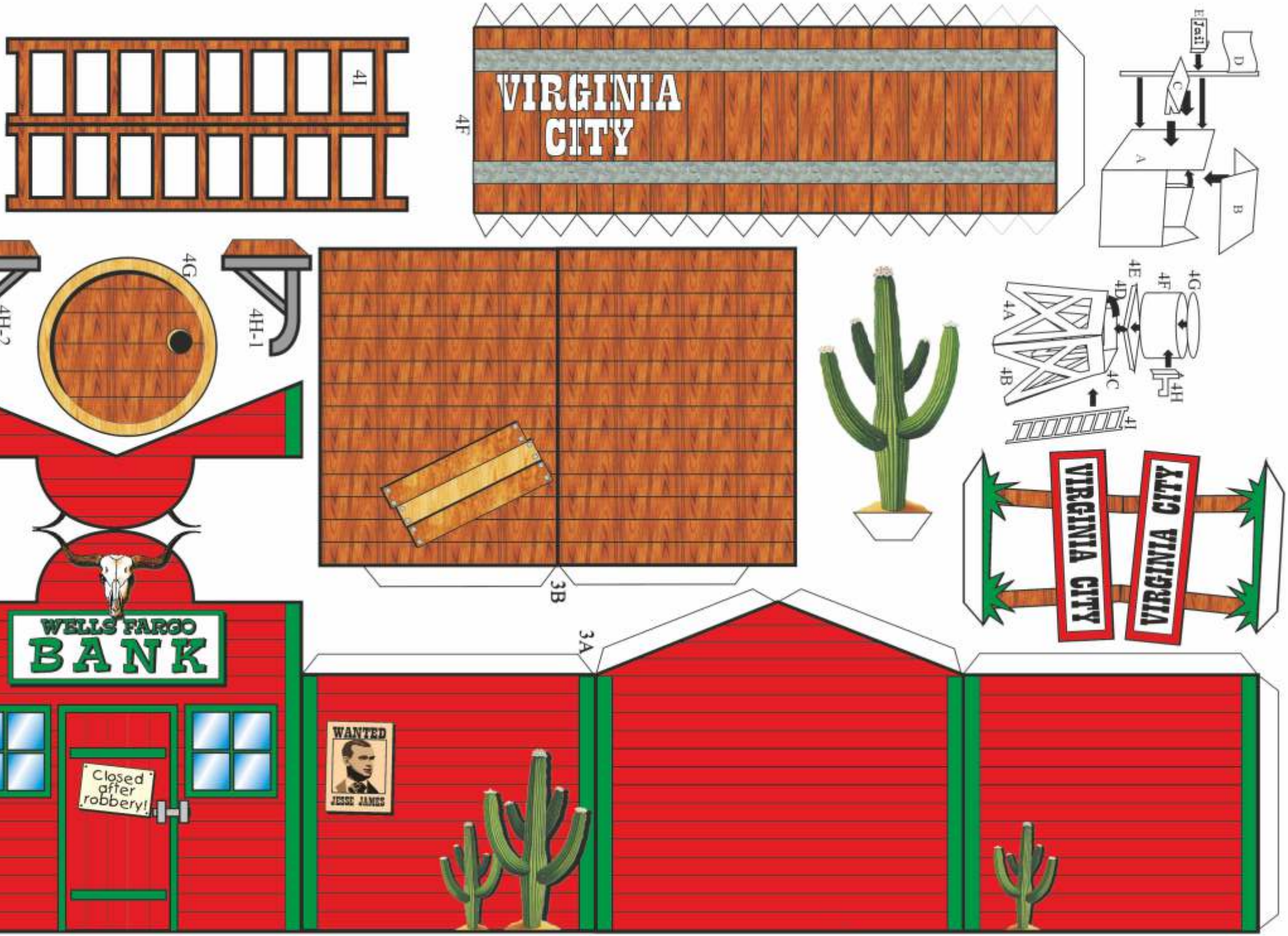
Der Streit der beiden Gruppen eskalierte schließlich in dem berühmten Gunfight am O.K.-Corral, wobei Tom und Frank McLaury sowie Billy Clanton getötet wurden. Ike Clanton und Billy Claiborne konnten flüchten. Bei einem Racheakt am 18. März 1882 wurde Morgan Earp hinterrücks erschossen.

Geronimo

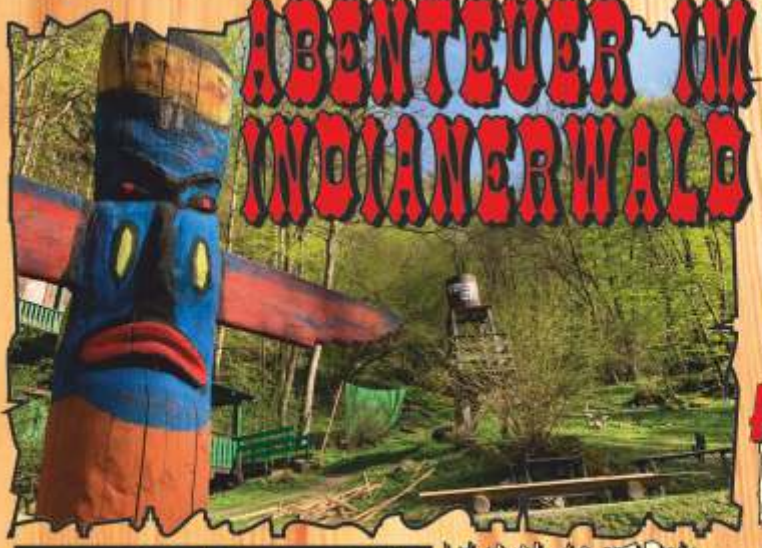
Als 1858 mexikanische Truppen seine Familie töteten, schwor Geronimo Rache. Dazu verbündete er sich mit Cochise, einem Häuptling der Chiricahua-Apachen. Von nun an folgten Angriffe auf mexikanische Städte. Als Cochise starb, wurde Geronimo zum Kriegshäuptling der Apachen ernannt. 1876 erfolgte seine Einweisung in die San-Carlos-Reservation. Diese Reservation war direkt in der Wüste gelegen, es gab kein Wasser und keine Nahrung. Im ersten Jahr starben hunderte von Apachen an Unterernährung oder Krankheit. Geronimo brach aus der verhassten Reservation immer wieder aus. Er führte mit seiner kleinen Schar an Kriegern einen zähen Guerillakrieg. Geronimo stellte sich schließlich am 4. September 1886 mit noch 36 von ursprünglich 500 verbliebenen Kriegern und man schickte ihn nach Florida in die Verbannung. Der "letzte freie Krieger der Apachen", wie er von den Indianern genannt wird, starb am 17. Februar 1909 an einer Lungenentzündung.

El Topo

Topis Zwillingsbruder Topo verschwand im Alter von sechs Jahren, als er eben mal Zigaretten kaufen gehen wollte. Er blieb viele Jahre verschwunden und tauchte schließlich in Texas wieder auf. Topis böser Zwilling El Topo wird in 48 amerikanischen Bundesstaaten steckbrieflich gesucht, unter Anderem wegen Geldfälscherei, in Umlauf bringen von Falschgeld, Bankraub, Postkutschenraub, Hehlerei, Falschspielerei, Heiratsschwindel, Betrug, schwerem Betrug, echt schwerem Betrug, Zechprellerei, Diebstahl, schwerem Diebstahl, echt schwerem Diebstahl, Falschparken, Geschwindigkeitsübertretung, Erregung öffentlichen Ärgernisses, Widerstand gegen die Staatsgewalt, Fahren ohne Fahrerlaubnis, Verstoß gegen die Lärmschutzverordnung der Stadtgemeinde Radenthein, Pferdediebstahl, Rinderdiebstahl und 142 weiteren Delikten. El Topo wurde in Texas zu 5 mal lebenslänglicher erschwerter Haft verurteilt. Angeblich treibt er sich öfters auch auf unserem Campingplatz herum. Wer ihn sieht, möge dies bitte umgehend in der Rezeption melden...


4I
4F
VIRGINIA
CITY
E Jail
D
C
A
B
4G
4H-2
4H-1
4E
4D
4F
4G
4A
4B
4C
4H
4I
3B
3A
WELLS FARGO
BANK
Closed after robbery!
WANTED
JESSE JAMES
VIRGINIA CITY
VIRGINIA CITY

ABENTEUER IM INDIANERWALD



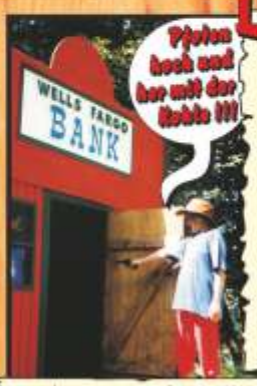
Als wir mit unserem Wagenzug gegen Westen aufbrachen, ahnten wir noch nichts von den Gefahren, die auf unserem Weg auf uns warten sollten...

Unsere Strecke führte durch das Gebiet der Topi-Indianer, die sich wieder einmal auf dem Kriegspfad befanden!

...dies lief für uns dann auch nicht ohne Verluste ab...! Doch wer wie ich den Westen kennt, der hat gelernt, daß nur die Härtesten durchkommen - und davon nur 7,3 %!
Aber wir mußten weiter und setzten trotz der andauernden Indianerüberfälle unseren harten und beschwerlichen Weg fort...

Unser Ziel stets vor Augen erreichten wir nach langer Reise und unter vielen Entbehrungen schließlich unseren Bestimmungsort "Virginia City" doch noch...

Da ich schon während der Fahrt meinen Mut oftmals bewiesen hatte, wurde ich schließlich gleich zum Sheriff gewählt!



Leider sind es oftmals nicht die Besten, die dich auf deinem Weg begleiten, und so merkten wir erst zu spät, wen wir die ganze Zeit mit dabei gehabt und wem wir unser Vertrauen geschenkt hatten:

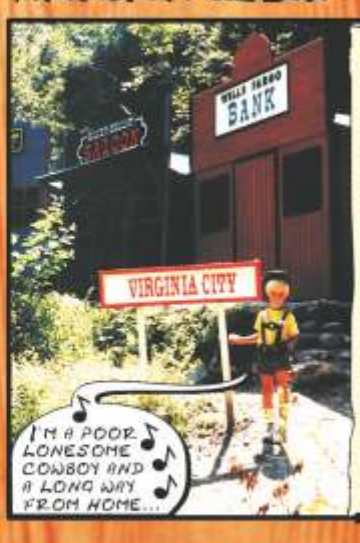
...einem gesuchten Bankräuber, Desperado und Gangster namens Billy The Kid.
Kaum erst angekommen, zeigte er sein wahres Gesicht bei seinem Überfall auf die Wells-Fargo-Bank von Virginia City!

Unglücklicherweise befanden sich in der Bank nicht nur die Tagesumsätze des örtlichen Saloons und von Burgstallers illegaler Mondschein-Schwarzbrand-Destillerie, mit der dieser endlich reich werden wollte...

...sondern auch Regierungsgelder, die für die Versorgung der Indianer im angrenzenden Reservat bestimmt waren!!!

Deshalb konnte ich mir das nicht gefallen lassen und stellte den Ganoven beim Verlassen der Bank.
Schnell hatte ich ihn nach einem kurzen Handgemenge entwaffnet, während mir die noch verängstigte Bevölkerung von Virginia City zu jubelte!
Wieder war eine Gefahr gebannt, die der "Wilde Westen" für uns bereit gehalten hatte!

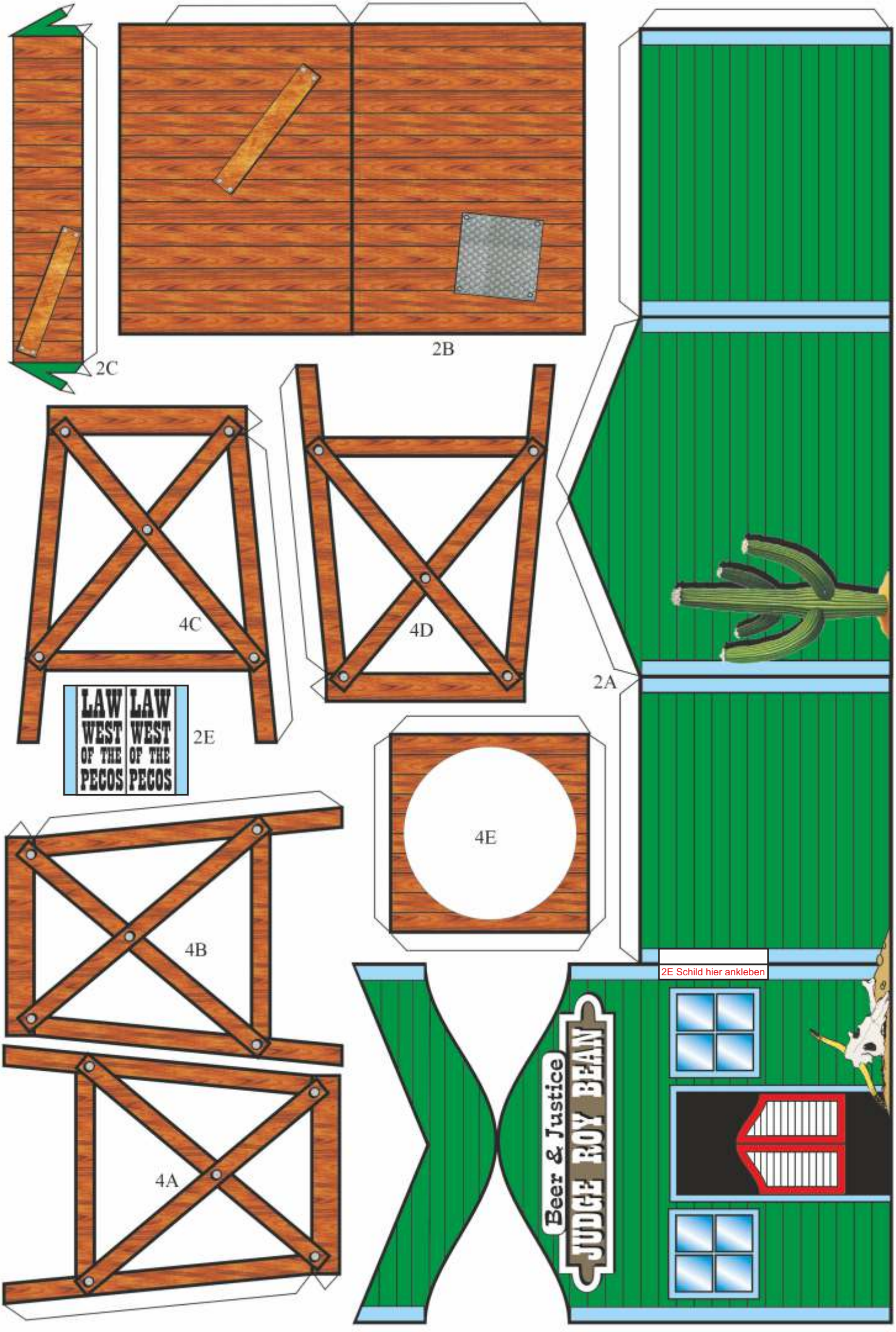
Ich führte den Verbrecher ab und sperrte ihn in den Knast in meinem Sheriff-Büro, wo er bis zur Gerichtsverhandlung auf seine gerechte Strafe wartete!



Ich hatte dafür gesorgt, daß wieder Ordnung in meiner Stadt Virginia City eingekehrt war! Das Silber der Minenarbeiter war gerettet und die Indianer bekamen ihre Regierungsgelder ausbezahlt. Billy The Kid wurde bei der Gerichtsverhandlung im Silver Dollar Saloon von Virginia City zu 192 Jahren Kinderknast verurteilt und wird wohl noch eine Weile sitzen...!

Ich selbst habe durch meine Heldentaten natürlich gute Chancen, auch bei der nächsten Fahrt in den Indianerwald wieder zum Sheriff gewählt zu werden...
Allerdings hoffe, ich, daß wir dann nicht wieder von irgendwelchen Gaunern heimgesucht werden, damit ich, so wie die anderen Kinder, auch mal zum Würstel grillen komme...!

Also, bis zur nächsten Fahrt in den Indianerwald!


2C
2B
4C
4D
2A
LAW WEST OF THE PECOS
LAW WEST OF THE PECOS
2E
4E
4B
2E Schild hier ankleben
4A
Beer & Justice
JUDGE ROY BEAN

KÄRNTEN

Topinchens Ausflugsziele

Kennst Du Dich in Kärnten aus?

sagamundo haus des erzählens 1

KÄRNTEN Pyramidenkogel 2

GRANATIUM Klagenfurt 3

MINIMUNDUS 4

Burg Hochosterwitz 5

A

B

C

D

E

Kreuze an, wo Du schon warst...!

Die Burgstaller Kids-Songs

TOPI MAUS

Musik: Franc Landau / Text: Mike Anders

Topi – Topi – Topi Maus,
komm aus deinem Zelt heraus
Kinder rufen laut „Hurra"
beim Burgstaller in Austria
Die Zeit – die ja so schnell vergeht
Topi Maus schon viele Lenze zählt
am Camping ist die Maus zu haus
und trixt so manchen Camper aus

WOHIN AUCH UNS'RE REISE GEHT,
WIR BLEIBEN DORT WO TOPI LEBT
DREI MÄUSE SIND ES AN DER ZAHL
BURGSTALLER IST DIE ERSTE WAHL
WOHIN AUCH UNS'RE REISE GEHT
WIR BLEIBEN DORT WO TOPI LEBT
MIT DREI MÄUSEN AN DER ZAHL
IST BURGSTALLER UNS'RE ERSTE WAHL

Kinder haben sie ins Herz geschlossen
und so manche Träne schon vergossen
denn Abschied nehmen ist so schwer
Kindern fehlt die Maus so sehr

REFRAIN

Topi – Topi – Topi Maus
komm aus deinem Zelt heraus
Kinder rufen laut „Hurra"
beim Burgstaller in Austria

REFRAIN

BEIM BURGSTALLER CAMPING IST DIE HÖLLE LOS

Musik: Team Musica - Text: Mike Anders / Cookie Wolf

AM BURGSTALLER CAMPING IST DIE HÖLLE LOS,
DA GEHEN DREI MÄUSE EIN UND AUS,
LEBEN NUR HIER IN SAUS UND BRAUS
UND FÜHLEN SICH IN ZELTEN WIE ZU HAUS

Topi Maus ist bekannt auf dieser Welt
und lebt in einem goldenen Zelt.
Doch viele Tage war sie ganz allein,
jetzt zogen zwei Freunde bei ihr ein.

REFRAIN

Vom Westen her kam er geritten:
El Topo ist nicht unumstritten!
So zieht er durch die Campingwelt
mit Lasso, Colt und falschem Geld.

REFRAIN

Topinchen ist die süße Kleine,
aber sie hat so kurze Beine,
so sitzt sie nur vor ihrem Zelt
und träumt von der großen weiten Welt.

REFRAIN

BURGSTALLER CAMPING - da ist die Hölle los
BURGSTALLER CAMPING - der Spaß ist riesengroß

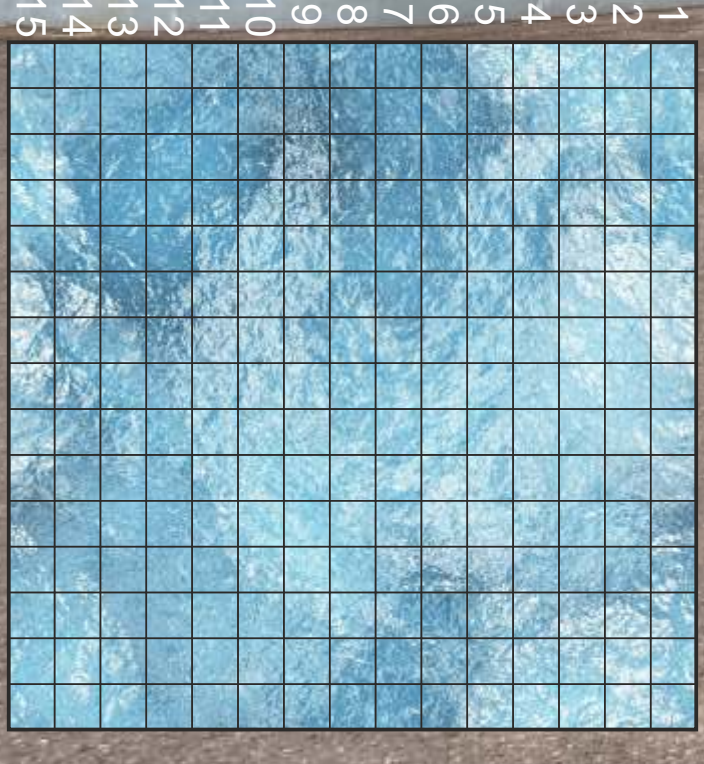
BURGSTALLER CAMPING da sind wir mit dabei
Wir klatschen in die Hände - und singen eins - zwei - drei

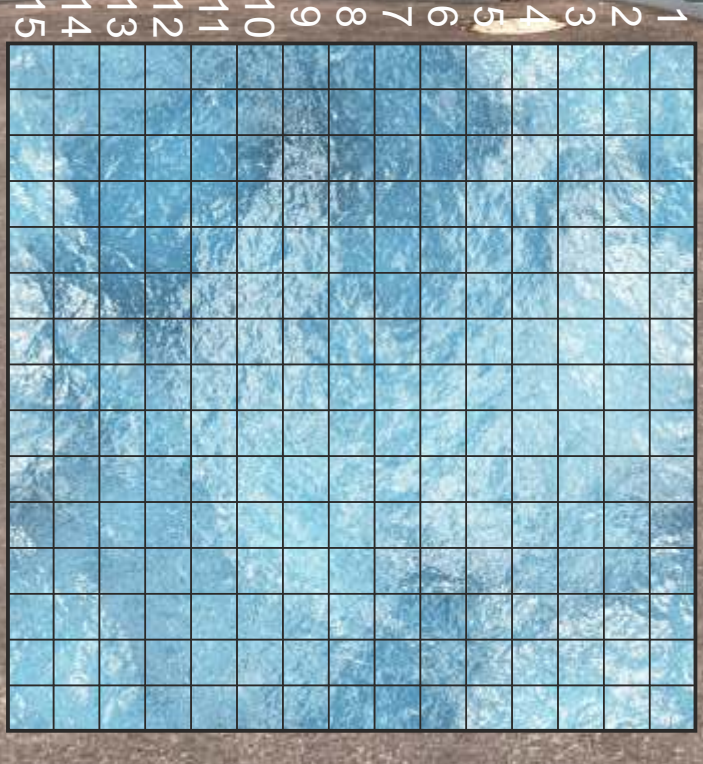
REFRAIN

BURGSTALLER CAMPING - da ist die Hölle los…

Hol Dir alle Burgstaller-Songs als MP3-DOWNLOAD unter www.burgstaller.co.at

Eine Führung durch die U-64 gibt
es auch auf Youtube in den Folgen von
TOPI TV
Für die Kids daheim
Komfort-Campingpark
Burgstaller
U-64


1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
A B C D E F G H I J K L M N O


1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
A B C D E F G H I J K L M N O

Warum heißt die U-64 eigentlich U-64?

Ganz einfach: Weil 64 starke Männer nötig waren, um das 76 Tonnen schwere Boot aufs Dach von Sanitärgebäude 1 zu heben...
...was jetzt natürlich eine glatte Lüge ist!
In Wahrheit ist das Boot schlicht, einfach und unspektakulär nach dem Gründungsjahr des Komfort-Campingpark Burgstaller benannt: 1964!
Aber natürlich gab es auch einmal eine echte U-64, die im Zweiten Weltkrieg im Einsatz war. Aber erst nach der Namensgebung fanden wir heraus, dass dieses Boot eine leider sehr kurze, aber interessante Geschichte hatte:
Die (oder eigentlich das) unglückliche U-64 wurde bereits auf der ersten Fahrt am 13. April 1940 in einem norwegischen Fjord von einem britischen Flieger versenkt. Der Kommandant Kapitänleutnant Georg-Wilhelm Schultz ließ aber die Mannschaft wegen Maschinengewehrbeschuss nicht aussteigen, sondern das Boot auf den ca. 40 Meter tiefen Grund sinken. Erst als die Gefahr vorbei war, stieg die Mannschaft aus und wurde von österreichischen Gebirgsjägern aus dem Wasser gerettet. Schultz bekam zwei Monate später ein neues Kommando auf U-124. Statt des üblichen Schwert-fischs ließ er aber zu Ehren der österreichischen Gebirgsjäger ihr Zeichen, das Edelweiß, auf den U-Boot-Turm malen...

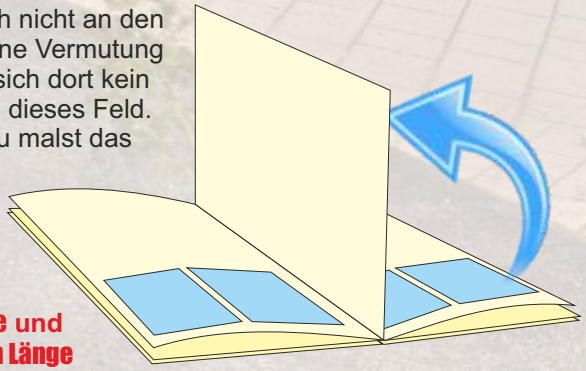
YouTube

Eine Runde U-Boote-Versenken?

Auf dieser Seite findest Du das U-Boot-Jagdgebiet von Spieler 1, auf der nächsten Seite das von Spieler 2. Klappe die dazwischen liegende Seite als Sichtschutz nach oben. Du kannst sie mit einer Flasche oder einem Glas fixieren, damit sie stehen bleibt.

Du kennst „Schiffe versenken" nicht? Dann hier eine kurze Anleitung:

Zeichnet ins obere Kästchen Eure U-Boote laut der unten stehenden Liste ein. Passt aber auf, dass der Gegner nicht sieht, wo Ihr Eure Boote hin malt! Die Boote müssen immer horizontal oder vertikal stehen - schräg gilt nicht. Die Boote dürfen sich auch nicht berühren (auch nicht an den Ecken! Nun werden abwechselnd die „Torpedos abgefeuert". Wenn Du eine Vermutung hast, wo sich ein gegnerisches Boot befindet, sagst du z.B. „C3". Wenn sich dort kein Boot befindet, antwortet der Gegner „Wasser" und du malst ein Kreuz in dieses Feld. Wenn sich dort ein Boot befindet, antwortet der Gegner „Treffer" und Du malst das Kästchen aus. In diesem Fall darfst Du noch einmal „schießen". Ist ein U-Boot dann zur Gänze erwischt, antwortet der Gegner mit „versenkt". Verloren hat der, dessen U-Boote alle versenkt wurden.



Zeichne ein:

2x Typ IIC (Küsten-U-Boot) mit 3 Kästchen Länge,
2x Typ VIIA (Hochsee-oder Atlantik-U-Boot) mit 4 Kästchen Länge und
2x Typ XB (Hochsee-Minenleger und Versorger) mit 5 Kästchen Länge

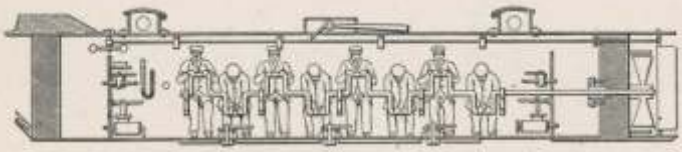
Die Idee vom Tauchen:

Der Wunsch des Menschen, länger und tiefer zu tauchen als es seine Lungenkapazität zulässt, ist etwa ebenso alt wie der Wunsch zu fliegen. Deswegen beschäftigten sich schon immer Menschen damit, entsprechende Vorrichtungen oder Instrumente zu entwickeln, die dies ermöglichen sollten. Selbst Alexander der Große soll bereits um 330 v. Chr. Tauchversuche im Mittelmeer unternommen haben.
Eine frühe technische Zeichnung eines U-Bootes stammt von Guido da Vigevano, der Ende des 13. Jahrhunderts geboren wurde, sodass diese aus dem frühen 14. Jahrhundert stammen dürfte.
1405 entwarf der Nürnberger Kriegsbaumeister Konrad Kyeser einen ersten Tauchanzug, Roberto Valturio zeichnete 1472 sein U-Boot und Leonardo da Vinci zeichnete 1515 ein Ein-Mann-Tauchboot. Da er aber befürchtete, dass zukünftige Fahrer vor der Wassertiefe Angst haben könnten, nannte er es frei aus dem Italienischen übersetzt „Schiff zum Versenken anderer Schiffe"...

Das Da-Vinci-U-Boot

Erste U-Boote im amerikanischen Bürgerkrieg:

Mit seinem kugelförmigen U-Boot „Turtle" brachte der amerikanische Erfinder Daniel Bushnell die Entwicklung ein wesentliches Stück voran. Sein Einmann-Gefährt wurde nicht wie bis dahin bei U-Boot-Versuchen üblich mit Riemen oder Besegelung bewegt, sondern mit einem über Handkurbel betriebenen Schraubenpropeller. „Turtle" wurde 1776 als Militärfahrzeug für die amerikanischen Unabhängigkeitstruppen gebaut. Ziel war es, mit dem hölzernen U-Boot unbemerkt Sprengladungen an britischen, vor Anker liegenden Kriegsschiffen anzubringen. „Turtle" wurde zwar 1776 im New Yorker Hafengebiet eingesetzt, allerdings erfolglos.
Mit privaten Mitteln hatte Horace Lawson Hunley seine Vision von einem U-Boot verwirklicht. Im Oktober 1863 übernahm er das Kommando über die erste Versuchsfahrt vor Charleston. Die Waffe der „CSS Hunley" war ein Speertorpedo, der in den Rumpf eines feindlichen Schiffes gerammt und anschließend gezündet werden sollte. 1864 gelang es der Mannschaft der „CSS Hunley" endlich, ein Schiff zu versenken. Es traf die „USS Housatonic". 1999 wurde das Wrack der „Hunley" vor Charleston entdeckt und im Jahr darauf gehoben. Sie kann heute in einem Konservierungstank in Charleston besichtigt werden...



Die CSS Hunley von 1864

Größtes U-Boot der Welt:

Projekt 941 „Akula" (russisch „Hai") ist eine in der UdssR entwickelte Reihe von U-Booten. Bekannter sind sie unter der US-Bezeichnung Typhoon-Klasse. Die Boote dieses Projekts sind mit über 170 Metern Länge die größten jemals gebauten U-Boote. Im Konflikt um die Rohstoffe der Arktis wurden sie zur Abschreckung der USA für lange Tauchgänge (Rekord 121 Tage) und zum Durchbrechen der Eisschicht entwickelt. Angetrieben wurden sie durch Atomreaktoren. Mit Ende des „Kalten Krieges" wurde das Projekt beendet. Das letzte noch aktive Boot ist die „Dmitriy Donskoy (TK-208)". Wirklich bekannt wurden sie erst nachträglich durch den Film „Jagd auf Roter Oktober"...

Projekt 941 Akula

Die U-64 bei Burgstaller

2019 wurde beim Neubau von Sanitär 1 ein fast lebensgroßes U-Boot eingebaut. Die U-64, benannt nach dem Gründungsjahr des Campingplatzes, wiegt 76 Tonnen und ist 27 Meter lang. Auch wenn es nicht so aussieht: das ganze Schiff ist vollständig aus Holz und wurde in den Hallen der Firma Obweger Haus vorgefertigt. Per Sondertransport wurden die vier Teile zur Baustelle transportiert und erst hier mit drei Kränen auf dem Dach des Gebäudes gehoben und zusammengesetzt. Erst danach wurde sie zu Metall, indem (nach einer Kunststoffschicht zur Abdichtung) „Metallfarbe" aufgetragen wurde, die nach dem Besprühen mit einem „Aktivator" dann über Nacht rostete. Außerdem wurden über 10.000 Plastikknöpfe als „Nieten" angeklebt und ebenfalls bemalt. Die Schiffschrauben sind aus Polyester und werden von zwei Elektromotoren angetrieben...

Knifflige U-Boot-Rätsel:

Ein U-Boot, das maximal 20 Passagiere fassen kann, wird mit 19 durchschnittlich schweren Männern und einer ziemlich dicken Dame beladen. Trotzdem geht es unter. Wie konnte das passieren?

Antwort: Weil es ein U-Boot ist!

John, George, Paul und Ringo haben vier U-Boote in den verschiedenen Farben gelb, rot, blau und grün. Jedes ist in einem anderen Zustand: Neu, fast wie neu, gut und schlecht. John und George haben kein blaues U-Boot. Pauls ist in besserem Zustand als das rote, aber schlechter als das von George. Die Person mit dem schlechten U-Boot hat ein gelbes. John besitzt nicht das schlechte. George besitzt das grüne U-Boot. Wer besitzt welches U-Boot?

Paul - fast wie neu - blau
John - gut - rot
George - neu - grün
Ringo - schlecht - gelb

Wie heißt das Ding, mit dem ein U-Boot aus dem Wasser sehen kann?

Antwort: Periskop

Wie heißt das Ding, mit dem man sehr kleine Dinge größer sehen kann?

Antwort: Mikroskop

Wie heißt das Ding, mit dem man in die Sterne sehen kann?

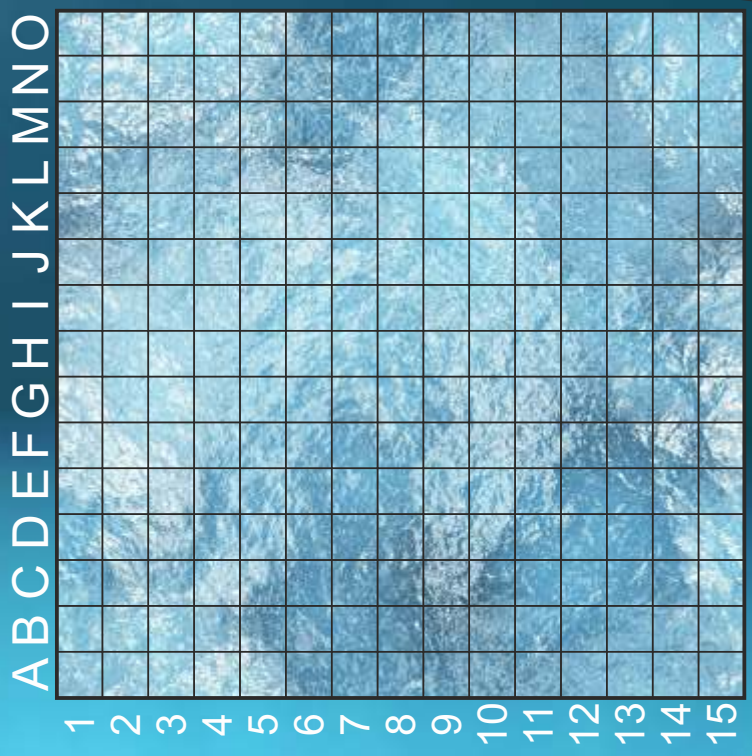
Antwort: Teleskop

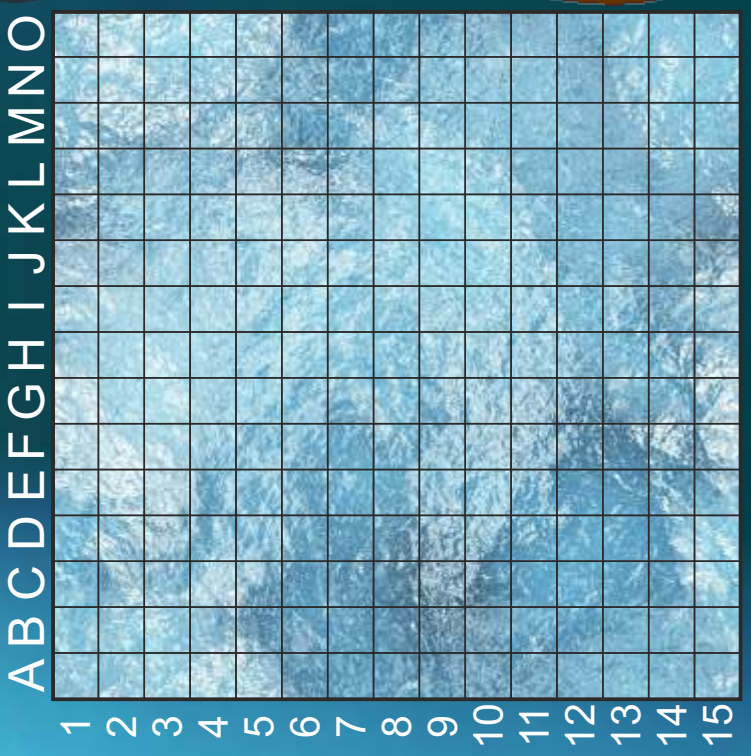
Wie heißt das Ding, mit dem man durch Wände sehen kann?

Antwort: Fenster

U-Boote-Versenken Spieler 2

Anleitung auf der vorherigen Seite





Reitreport

Unsere

Pferde gab es beim Burgstaller schon immer. Selbst als sie in der Landwirtschaft bereits durch Maschinen ersetzt worden waren, ritt der alte Brandhofer ("Brandhof" ist der Name von Burgstallers Bauernhof) noch jeden Sonntag auf seinem Max, einem riesenhaften Haflinger, zum Kartenspielen nach Döbriach. Als der alte Brandhofer und sein Max nicht mehr waren, gab es einige Jahre keine Pferde mehr am Brandhof, bis mit dem Shetlandhengst Archibald und der Shetlandstute Susi eine Ponyzucht für die Campingkinder begonnen wurde. Als Dieter Burgstaller dann vor einigen Jahren auf der Suche nach einem neuen Zuchthengst in einem finsteren und feuchten Stall im Gurktal auf zwei Haflinger traf, taten ihm diese so leid, daß er sie auf der Stelle kaufte. Damit waren nun auch die Haflingerzucht und der Reitstall am Campingplatz gegründet. Mit diesen beiden Rassen verfügen wir über zwei der widerstandsfähigsten Pferdearten, die es gibt. An kaltes Klima im Gebirge gewöhnt können sie nicht nur, sondern sollen die Pferde auch im Winter in den Schnee hinaus und wollen nicht einmal nachts freiwillig in den Stall zurück. Besonders die Ponies sind Allesfresser und verputzen alles, vom Salat bis zum im Restaurant übrig gebliebenen Wienerschnitzel. Und dabei sind die Tiere hoch intelligent - nicht selten haben wir unsere "Hafis" schon beim öffnen der Riegel ihrer Pforten mit dem Maul beobachtet, wenn sie wieder einmal Lust hatten, auszubüchsen.

Eine seltsame Angewohnheit der "Shetties" sorgte bereits oft für Aufregung: Wenn uns Gäste meldeten, es läge da ein totes Pferd auf der Ponywiese. Wenn man dann hin kam, war es eines der Ponies, das da in der Sonne lag und selig schlief. Wenn man seinen Namen rief, sprang es dann allerdings auf und wieherte fröhlich...

Wann ist ein Pony ein Pony?

Was nun? Pony oder nicht Pony? Wenn es um eine Zulassung zu einem Wettbewerb geht, ist jedes Pferd, das am Widerrist weniger als 148 cm misst, ein Kleinpferd oder Pony. Genau genommen zählen auch die Haflinger als Rasse zu den Kleinpferden, obwohl einzelne Pferde (wie jene in unserer Zucht) weit größer sein können...

Der Haflinger

Der **Haflinger** ist ein Gebirgspferd, das heute in erster Linie als robustes Freizeitpferd zum Reiten und Fahren eingesetzt wird.

Kennzeichen: Edler Kopf mit großen, freundlichen Augen, weiten Nüstern und kleinen, aufmerksamen Ohren. Gut bemuskelter, jedoch schlanker Hals, langer Rücken mit guter Gurttiefe und kräftige Lendenpartie. Beine mit trokkenen Gelenken und harten Hufen.

"Shetties" und "Hafies":

Das Shetlandpony

Das Shetlandpony kommt ursprünglich aus Großbritannien und wurde dort lange Zeit im Bergbau eingesetzt. Heute erfreuen sich die robusten Ponys als erste Reitpferde für Kinder, aber auch als kräftige und ausdauernd Fahrpferde großer Beliebtheit.

Das Shetlandpony hat einen kleinen Kopf mit breiter Stirn fast quadratischem Maul, große Nüstern und kleine Ohren auf einem kräftigem Hals. Die Beine sind kurz und kräftig, mit klaren Gelenken und harten Hufen. Es besitzt einen dichten Schweif und eine dichte Mähne, zu dem hat es ein dichtes Fell.

Im Verhältnis zu ihrer Körpergröße gehören Shetlandponys zu den kräftigsten Pferden überhaupt. Sie kamen früher in der Landwirtschaft und auch als Grubenpferde im Bergbau zum Einsatz, wo sie noch in den 30er Jahren anzutreffen waren. Heute sind diese Ponys als gutmütige Reitpferde für kleine Kinder oder auch als ausdauernde und kräftige Zugpferde häufig anzutreffen. Shetlandponys sind genügsam und sehr robust, sie gelten als intelligent und langlebig!

Zuchtgeschichte:

Als Urahnen der Shetlandponys vermutet man Tundra-Pferde, die vor über 10.000 Jahren in Skandinavien weit verbreitet waren und von dort auf die Shetland-Inseln kamen. Dort sind sie durch Knochenfunde seit dem 2. Jahrhundert n.Chr. nachgewiesen.

Lord Londonderry begann 1870 mit der Zucht auf dem Gestüt Bressay. Das Stutbuch wurde 1890 begründet und 1971 geschlossen, seitdem wird in Reinzucht weitergezüchtet. Neben dem ursprünglichen Shetlandpony gibt es in Deutschland noch das Deutsche Classic-Pony und das Deutsche Part-Bred-Shetlandpony

Quelle: Wikipedia

Ponymama "Zottel" mit Fohlen "Zaphir", dessen Name von den Kindern übers Internet gewählt wurde...

Rotbraunes bis goldenes Fell, Mähne und Schweif flachsfarben bis weiß, kleine Kopfabzeichen sind erwünscht, weitere Abzeichen sind unerwünscht.

Haflinger waren auf Hochalmen gezogene Gebirgspferde und gelten als freundliche, sensible, leichtfuttrige, leistungsfähige und vielseitig einsetzbare Sport- und Freizeitpferde. Sie sind sehr langlebig und werden oft bis zu 40 Jahre alt. Ihre praktische Körpergröße und hohe Tragfähigkeit machen sie auch zu hervorragenden Therapiepferden. Der Haflinger hat sich außerdem in den letzten Jahren auch als Westernpferd bewährt. Hierbei liegen seine Stärken durch seine Wendigkeit vor allem im Trail und im Cutting. Er wird in der Westernszene oftmals liebevoll als Alpenquarter bezeichnet.

Zuchtgeschichte: Als Beginn der gezielten Haflingerzucht wird der Sohn des Araberhengstes 133 El'Bedavi XXII 1868 und einer Norikerstute, 249 Folie, im Jahr 1874 auf dem Hof von Josef Folie im Südtiroler Ort Schluderns/Vinschgau, gewertet. Man nimmt an, dass neben Arabern auch Noriker, Konik und Huzule Anteil an der Züchtung des Haflingers haben. Der Name Haflinger ist auf das Gebirgsdorf Hafling in der Nähe von Meran zurückzuführen.

Quelle: Wikipedia

Komfort-Campingpark Burgstaller am Millstätter See

9873 Döbriach - Seefeldstr.16 - Kärnten - Österreich
☎ 0043 4246 7774 ⬨ 0043 4246 77744
www.burgstaller.co.at info@burgstaller.co.at

Willkommen im TOPI Club

DER KINDERCLUB VON TOP CAMPING AUSTRIA

Der TOPI-Club ist der Kinderclub der Campingplätze von TOP-CAMPING-AUSTRIA. Die TOPI-Club Campingplätze bieten dabei ein buntes Kinderprogramm und eine der Gemeinsamkeiten ist der TOPI-Pass.
Damit kannst Du Stempel sammeln, die Du Dir bei wöchentlichen besonderen Kinderveranstaltungen abholen kannst. Bei 4 Stempeln gibt es die Bronze-, bei acht die Silber- und bei 12 Stempeln die Goldmedaille.

Und das Beste: den TOPI-Ausweis kannst Du auf allen TOP-CAMPING-AUSTRIA-Plätzen weiter verwenden und weiter Stempel sammeln...
Viel Spaß wünscht Dir
Dein BURGSTALLER-TEAM

Finde uns auch auf YouTube

TOPI TV Für die Kids daheim!

Lösungen:

Piratenland:
Der Weg zum Piratenschatz ist Strecke Nr. 4

Piraten-Puzzle:
Die Puzzleteile gehören so ins Bild: A4, B3, C1, D2

Indianerwald-Labyrinth:
Der richtige Weg

Dschungel:
Die Papageien Nr. 1 und Nr. 5 sind gleich.
Kreuzworträtsel: Die Temperatur gehört den MAYAS.

Strandbad:
Die Puzzleteile gehören so ins Bild: 1A, 2D, 3B, 4C, 5E
Es schwimmen der Ball, das Schwimmbrett und der Schwimmreifen, mit Schwimmreifen und Schwimmbrett kann man Leben retten.
Das Mahlbild ergibt einen Fisch.

Topinchens Ausflugsziele:
1E, 2 D, 3B, 4A, 5C